

# JAK DZIELIĆ HISTORYJKI UŻYTKOWNIKA

3

## OCENA PO PODZIELENIU

1

## PRZYGOTOWANIE HISTORYJKI

Czy historyjka spełnia kryteria NiNeWaMaTE\* (no, chyba, że jest naprawdę mała)?

**TAK** Połącz z inną historyjką albo przepisz tak, żeby dostać dobrą (choć być może dużą) historyjkę.

Czy historyjka wypełni 1/10 do 1/6 prędkość zespołu?

Koniec :) Trzeba dzielić dalej.

## KROKI PROCESU

Czy historyjkę da się tak podzielić, żeby najpierw obsłużyć początek i koniec procesu a potem go ulepszać?

## WYDAJNOŚĆ PÓŹNIEJ

Czy da się tak podzielić historyjkę, żeby najpierw w ogóle zadziałała a potem poprawiać wymagania pozafunkcyjne?

Czy złożoność historyjki wynika z wymagań pozafunkcyjnych (np. wydajność)?

Czy historyjkę da się tak podzielić, żeby najpierw obsłużyć część procesu od początku do końca a potem go ulepszać?

## OPERACJE

Czy da się porozdzielać poszczególne operacje na oddzielne historyjki?

Czy historyjka opisuje jakiś proces?

"Czy na historyjkę składa się kilka operacji? (np. „zarządzanie” czymś lub „konfiguracja” czegoś?)

**2** *Zacznij tutaj*

## DZIELENIE HISTORYJEK

Czy historyjka opisuje tę samą czynność dla różnych danych?

## RÓŻNE DANE

Czy historyjka da się tak podzielić, żeby najpierw „obsłużyć” jeden rodzaj (podzbiór) danych?

## SPIKE

Nadal nie wiadomo jak podzielić historyjkę?

Czy możesz wydzielić mały kawałek, który możesz zacząć robić?

Opisz tę historyjkę, zrób i zacznij ten proces od nowa.

Zrób spike pod kątem tych pytań i zacznij ten proces od nowa.

Czy historyjka ma proste „sedno”, które zawiera większość wartości lub informacji do pozyskania?

## PROSTE / ŻŁOŻONE

Czy da się tak podzielić historyjkę, żeby najpierw zrobić „sedno” a potem je ulepszać?

Odłóż część historyjek, które mogą poczekać na później i dla tej grupy nie podejmuj na razie decyzji o tym co zrobić najpierw.

## DUŻY WYSIŁEK

Czy po podzieleniu historyjki wychodzi, że pierwsza jest najtrudniejsza?

Czy historyjka opisuje te same dane w różnych interfejsach?

Czy można najpierw zrobić jeden interfejs?

## WARIANTY INTERFEJSU

Czy historyjka opisuje skomplikowany interfejs?

Czy jest jakaś prostsza wersja na początek?

## RÓŻNE ZASADY BIZNESOWE

Czy historyjka da się tak podzielić, żeby dostarczyć najpierw jakiś podzbiór tych zasad?

Czy historyjka ma wiele reguł biznesowych? (np. czy istnieje termin taki jak „elastyczne daty”, który sugeruje kilka reguł?)

Czy historyjki są z grubsza podobnej wielkości?

**TAK** Czy każda historyjka wypełni 1/10 do 1/6 prędkość zespołu?  
**NIE** Spróbuj innej ścieżki na tej historyjce lub na innej historyjce - nadal dużej po podziale.

Czy każda historyjka spełnia kryteria NiNeWaMaTE\* (ang: INVEST)?  
Spróbuj innej ścieżki.

Czy są jakieś historyjki, które można usunąć lub zmniejszyć im priorytet?  
Spróbuj innej ścieżki, prawdopodobnie w każdej z historyjek jest marnotrawstwo.

Czy jest jakaś oczywista historyjka, która zrobiona na początku przyniesie dużą wartość, naukę, zmniejszy ryzyko itp?  
Spróbuj innej ścieżki, żeby ją zidentyfikować.

Gotowe :) Możesz też spróbować innej ścieżki, może będzie jeszcze lepiej...

Sformułuj 1-3 pytania, które Cię powstrzymują przed podziałem.  
Zrób sobie przerwę i spróbuj ponownie.

\* NiNeWaMaTE (ang. INVEST) historyjki powinny być:  
Niezależne (Independent)  
Negocjowalne (Negotiable)  
Wartościowe (Valuable)  
Małe (Small)  
Testowalne (Testable)  
Estymowalne (Estimable)