

# Hogyan daraboljuk a User Story-kat

## 1 Készítsük elő a kiinduló story-t

## 3 Nézzük meg mennyire sikerült jól a darabolás



**Halasszuk a teljesítmény/sebesség elvárások megvalósítását későbbre**

Feldarabolható úgy a story, hogy az először csak az alap funkcionalitás működjön, és később egészítjük ki a nem-funkcionális követelményekkel?

A story bonyolultságának nagy része nem-funkcionális követelményekből fakad, mint pl. teljesítmény / sebesség elvárások?

Meg lehet határozni a kiinduláshoz egy minimális funkcionalitást, amely a munkafolyamatot a legelejétől a legvégéig lefedi, majd erre építve idővel újabb story-kkal bővíteni a megvalósítást?

Feldarabolható úgy a story, hogy első körben az elejét és a végét valósítjuk meg a folyamatnak, majd a későbbiekben kiegészítjük, továbbfejlesztjük azt a folyamat belső lépéseivel?

**Műveletek**

Lehetnek az egyes műveletek önálló story-k?

Több műveletet fed le a story (pl.: valaminek a "menedzselése" vagy "konfigurálása")?

**Üzleti szabályok lehetséges változatai**

Fel tudjuk darabolni a story-t úgy, hogy első körben a lehetséges szabályok csak egy kisebb csoportját fedjük le, és később egészítjük ki további szabályokkal?

A story több üzleti szabályt is tartalmaz? (Van például a story-ban olyan, az adott üzleti területre jellemző szakkifejezés, ami több variációt sugall? pl. "rugalmas dátum"?)

**Különböző adatok, adattípusok**

A story ugyanazokat a feladatokat hajtja végre különböző adattípusokon?

Fel tudjuk darabolni a story-t úgy, hogy induláskor csak egy típusú adattal dolgozzunk majd újabb story-kban külön-külön egészítjük ki a feldolgozást a különböző adattípusokra?

**Indítsunk egy spike-ot**

Még mindig nincs ötlet, hogyan kellene feldarabolni a story-t?

Látszik legalább egy kis rész, amit elég jól értünk, hogy azzal el lehessen indulni?

Írjuk meg azt a story-t először, valósítsuk meg, majd kezdjük a darabolást előlről a már összegyűjtött információk birtokában.

Meg tudjuk fogalmazni azt az 1-3 kérdést ami a leginkább gátolja a haladást?

Készüljön egy spike ezekre a kérdésekre, válaszoljuk meg őket a lehető legkisebb energiabefektetéssel, majd kezdjük a darabolást előlről a már összegyűjtött információk birtokában.

Tartsunk szünetet és próbáljuk meg újra.

Az új story-k nagyjából azonos méretűek?

A story mérete nagyobb, mint a csapat velocity-jének 1/10-e, de kisebb, mint 1/6-a?

Az összes story kielégíti az INVEST\* elvárásokat?

Vannak olyan story-k, melyeknek csökkenthető a prioritásuk, vagy akár törölhetőek?

Egyértelmű, hogy melyik story-val kell kezdeni a fejlesztést, hogy minél hamarabb értéket szállítsunk, felépítsük a szükséges tudást, elhárítsuk a kockázatot, stb.?

Végeztünk, bár érdemes lehet kipróbálni egy másik darabolási mintát, hátha az jobb eredményre vezet.

Próbáljunk ki egy másik darabolási mintát az eredeti vagy a darabolás utáni nagyobb story-kra.

Próbáljunk ki egy másik darabolási mintát.

Próbáljunk ki egy másik darabolási mintát. Valószínűleg vannak felesleges elemek az egyes story-kban amiket fel kell tárn.

Próbáljunk ki egy másik darabolási mintát, hátha az vezet el a sikerhez.

## 2 Alkalmazzuk a darabolási mintákat

**Egyszerű / bonyolult eset**

Feldarabolható úgy a story, hogy először ezt az egyszerű központi funkcionalitást valósítjuk meg és utána egészítjük ki további story-kkal?

Van a story-nak olyan egyszerű központi része ami a leszállítandó funkcionalitás értékének és / vagy a megszerzendő tudásnak nagy részét adja?

A kézenfekvő felbontás után, az első story, amit le kell fejleszteni (akármelyik is az), a legnehezebb?

Tudjuk csoportosítani a későbbi story-kat és eldönteni később, hogy azok közül melyik lesz a következő?

**Feladat nagysága**

Fel lehet darabolni úgy a story-t, hogy először egy interfészen keresztül kezeljük csak az adatokat és utána adjuk hozzá a többi interfész megvalósítását?

**Különböző interfészek**

Meghatározható egy egyszerű verzió amit első lépésben meg lehet valósítani?

Kielégíti a nagy story az INVEST\* elvárásokat (kivéve talán azt, hogy kisméretű)?

Vonjuk össze más story-kkal, vagy fogalmazzuk át, hogy egy - még ha esetleg túl nagy is, de - megfelelő kiinduló story-t kapjunk.

A story mérete nagyobb, mint a csapat velocity-jének 1/10-e, de kisebb, mint 1/6-a?

Kész vagyunk. Folytassuk, fel kell darabolni a story-t.

- \* INVEST – A jó story megfelel a következő feltételeknek:
- Független (Independent)
  - Egyeztetések során véglegesíthető (Negotiable)
  - Értéket szállít (Valuable)
  - Megbecsülhető (Estimable)
  - Kisméretű (Small)
  - Tesztelhető (Testable)